

Proposta per una performance di generative art:

HU(e)-MAN FOREST

Ogni partecipante è invitato a passeggiare su una pedana con un sensore al dito (misurazione dell'umidità della pelle, battito cardiaco). La pedana sarà munita di dispositivi che tengono conto del peso, dell'altezza dell'individuo, della lunghezza del passo e della velocità di percorrenza del breve spazio. I dati verranno immessi in un computer che andrà a creare, attraverso l'utilizzo di L-System (generatori procedurali di geometrie) una sorta di albero che rispecchierà la persona presa in considerazione. Se fosse possibile ottenere altri dati sarebbe possibile allargare il range di valori da considerare (es. età = n. di ramificazioni oppure posizione nello spazio). La somma di tutte queste proiezioni andrà a formare una foresta "umana" colorata.

I dati verranno considerati come segue:

Altezza della persona = Altezza dell'albero
 Peso della persona = Spessore del tronco
 Lunghezza del passo = Lunghezza dei rami
 Velocità di percorrenza = Velocità di crescita dell'albero
 Battito cardiaco = Saturazione
 Umidità della pelle = Colore dell'albero

E' già stata eseguita gran parte della programmazione.
 Alcuni esempi:

